Acodeon okupio investitore oko domaće igre s međunarodnim ambicijama

Chaos on Wheels: Extreme postaje sljedeći veliki zadatak osječkog studija. Igra se priprema za računala i konzole, uz iskustvo objavljenog originala i više od 15 klijentskih projekata.

Osječki Acodeon okupio je investitore oko projekta Chaos on Wheels: Extreme, nove igre automobilskih borbi namijenjene međunarodnoj publici. Studio iz Poduzetničkog inkubatora BIOS priprema naslov za PC, PlayStation i Xbox, s planiranim izlaskom u četvrtom tromjesečju 2027. godine.

Takva poslovna podrška prati namjeru studija da se više posveti vlastitim igrama. Acodeon je prvi Chaos on Wheels financirao prihodima od klijentskih projekata, dijeleći radno vrijeme između narudžbi i vlastite produkcije. Extreme sada postaje središnji projekt u daljnjem razvoju franšize.



Nova igra u poznatom svijetu

Extreme se oslanja na prepoznatljivu kombinaciju naoružanih vozila, pucnjave i razaranja. Acodeon ga opisuje kao iskustvo za opuštanje kroz virtualni kaos, s brzim tempom i naglaskom na neposrednu zabavu. Autori žele zadržati vlastiti humor i slobodu u oblikovanju igre.

Planirane verzije za konzole važan su dio međunarodnih ambicija. Studio je sklopio partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom, čime je dobio pristup razvoju za PlayStation i Xbox. Za PC su navedeni Steam, Epic Games Store i GOG, dok cijena igre još nije objavljena.

U razvojnom planu nalaze se i dodaci Blood & Gore, Zombie i Retro Cars. Oni bi trebali proširiti sadržaj osnovne igre, uz različite naglaske na stil automobilskih borbi. Razvoj se temelji na Unreal Engineu, s pozornošću prema optimizaciji i upravljanju za svaku platformu.



Iskustvo iz vlastitih i klijentskih projekata

Osnivači Aron Gašpić i Dominik Čondić poslovnu su priču započeli tijekom obrazovanja na FERIT-u. Acodeon posluje od 2021. godine, a tijekom rada završio je više od 15 klijentskih projekata. Među njima su prototipovi, demonstracijske verzije, dovršene igre i prilagođena rješenja za neovisne timove i AAA studije.

Prvi Chaos on Wheels stigao je u Early Access 2023., a potpuno izdanje dobio je 2025. godine. Na Reboot InfoGameru 2023. osvojio je Gamer's Choice Award prema glasovima publike. Početni tržišni odaziv istodobno je autorima pokazao gdje postoje slabosti, pa su nastavili razvijati igru i analizirati povratne informacije.

U pripremu Extremea ulaze oba dijela tog iskustva: ono što je publika prepoznala kao zabavno i ono što je trebalo poboljšati. Tim se pritom oslanja i na produkcijska znanja koja je razvijao kroz rad za međunarodne klijente.

Extreme u dugoročnom rasporedu studija

Acodeon je uz sredstva Europske unije kroz projekt akceleracije razvio Chaos on Wheels: Online. Automobilske arenske borbe planira objaviti tijekom 2027. godine, u terminu koji će poduprijeti promociju Extremea. Tehnologija iz tog projekta poslužit će i kao osnova za Chaos on Wheels 2.

Drugi veliki nastavak trenutačno je u alpha fazi, a njegov razvoj nastavlja se nakon dovršetka Extremea. Pred osječkim timom sada je rad na igri koja povezuje dosadašnje iskustvo franšize s planiranim izlaskom na konzole i dolaskom pred novu publiku.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/